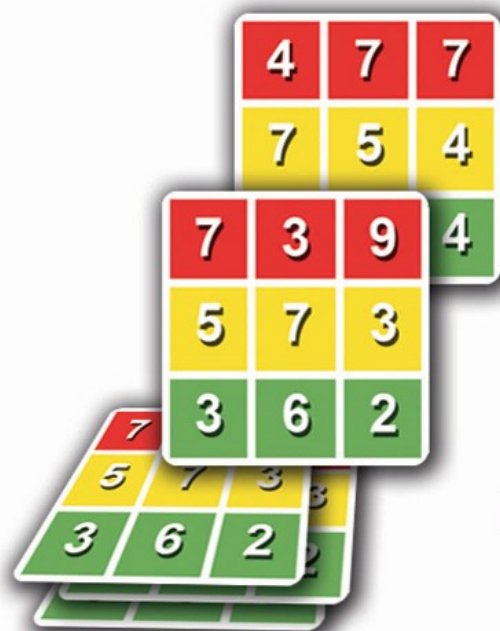


INSTRUKCJA GRY

TRIO *dice*

Czas gry: 20min.
Graczy: 2-4
Wiek: 7+



ELEMENTY GRY

15 kart
30 znaczników
5 kości

Autor: Jacek Szram

CEL GRY

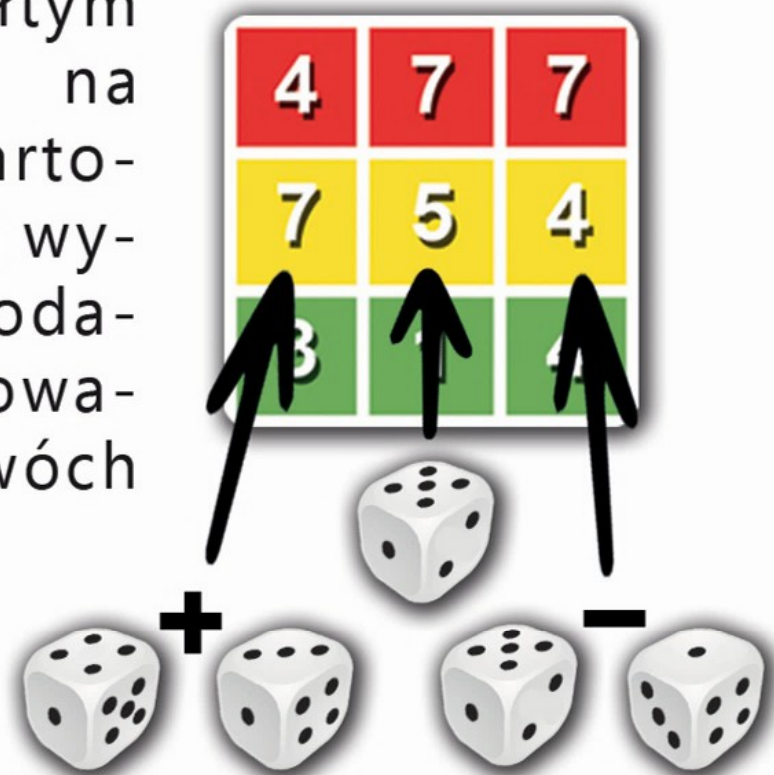
W grze TRIO DICE zadaniem graczy będzie jak najszybciej wyszukać trzy wartości wskazane przez pięć kości i dopasowanie ich do wartości na swoich kartach. Zestawy trzech liczb umieszczonych na kartach graczy są odpowiednio punktowane.

PRZYGOTOWANIE GRY

Na początku gry każdy gracz otrzymuje po 3 karty, które odkryte układa przed sobą. Białe znaczniki i resztę kart odkładamy na bok. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, który otrzymuje pięć kości.

PRZEBIEG GRY

Gra odbywa się w turach. Gracz w swoim ruchu przerzuca (zalecane - do pudełka) jeden raz pięć kości. Gracze widząc wartości na wszystkich kościach próbują wyszukać trzy wartości pasujące do swoich kart. Wyszukiwany ciąg trzech liczb musi być w jednym kolorze (czerwonym, żółtym lub zielonym) na jednej karcie. Wartości dla kart można wyszukiwać przez dodawanie lub odejmowanie wartości z dwóch lub trzech kości. Przykład obok.



W danej turze gracz, który pierwszy wyszuka ciąg trzech liczb na swojej jednej karcie wypowiada słowo TRIO. Wyszukany ciąg trzech liczb w poziomie w jednym kolorze gracz zasłania białym znacznikiem. Tura gracza, który przerzucał kości się kończy. Ruch przechodzi na następnego gracza po lewej stronie, który w swojej turze przerzuca wszystkie pięć kości i gracze ponownie wyszukują trzy wartości pasujące do swojej jednej karty.

W sytuacji kiedy żaden z graczy nie wyszuka trzech wartości z pięciu przerzuconych kości, wówczas ruch przechodzi na kolejnego gracza, który ponownie przerzuca wszystkie pięć kości.

ZDOBYWANIE PUNKTÓW

Gracze zdobywają punkty za jak najszybsze wyszukanie zestawu trzech wartości ze swojej jednej karty. Każdy zestaw liczb ma jeden kolor i jest odpowiednio punktowany:

liczby z pola czerwonego - 3 pkt.

liczby z pola żółtego - 2 pkt.

liczby z pola zielonego - 1 pkt.

Gracz, który pierwszy zdobędzie 9 punktów wygrywa rundę. Kolejne rundy rozpoczynamy przez potasowanie wszystkich kart i rozdaniu ich po trzy każdemu graczowi. Dalej grę kontynuujemy tak samo.

KONIEC GRY

Gracz, który pierwszy wygra dwie rundy wygrywa całą grę.

VIDEO INSTRUKCJA



www.egaudi.pl

 youtube.com/@studioegaudi

 facebook.com/studioegaudi

 instagram.com/studioegaudi